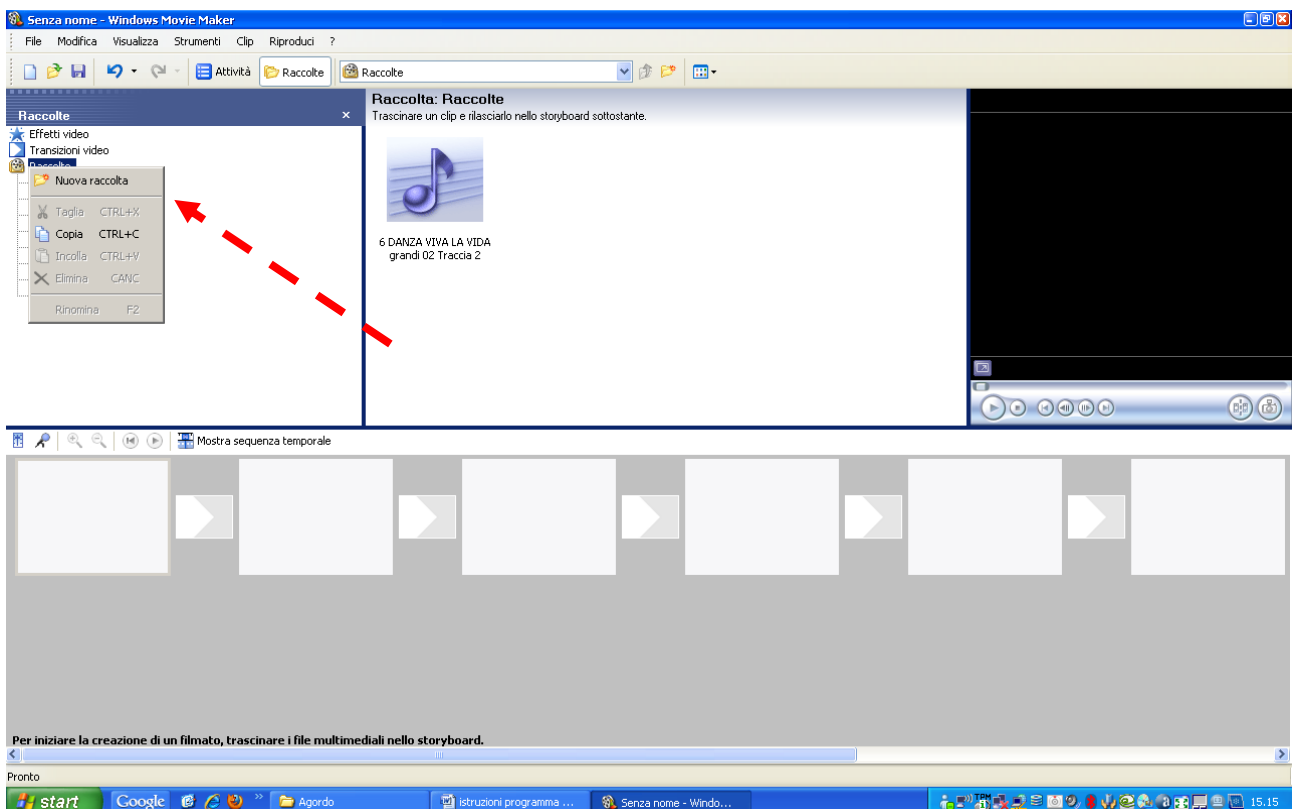


WINDOWS MOVIE MAKER

a cura di Sandra Costa_ Laboratorio didattico dell'immagine_Università degli Studi di Padova
Preparare una cartella che dovrà essere nominata in modo da essere riconoscibile (ad es: "Laboratorio"). Inserire nella cartella fotografie del laboratorio (foto effettuate, foto-archivio) e file audio scelti.

Aprire il programma Windows Movie Maker e denominare il nuovo file (ricordarsi di salvare spesso il lavoro in corso di montaggio) salvandolo all'interno della cartella creata.

Scegliere sulla barra degli strumenti l'opzione "raccolte"; cliccare sul tasto destro del mouse e cliccare sull'icona che comparirà a sinistra "Nuova raccolta"- denominarla (es: Foto-racconto).

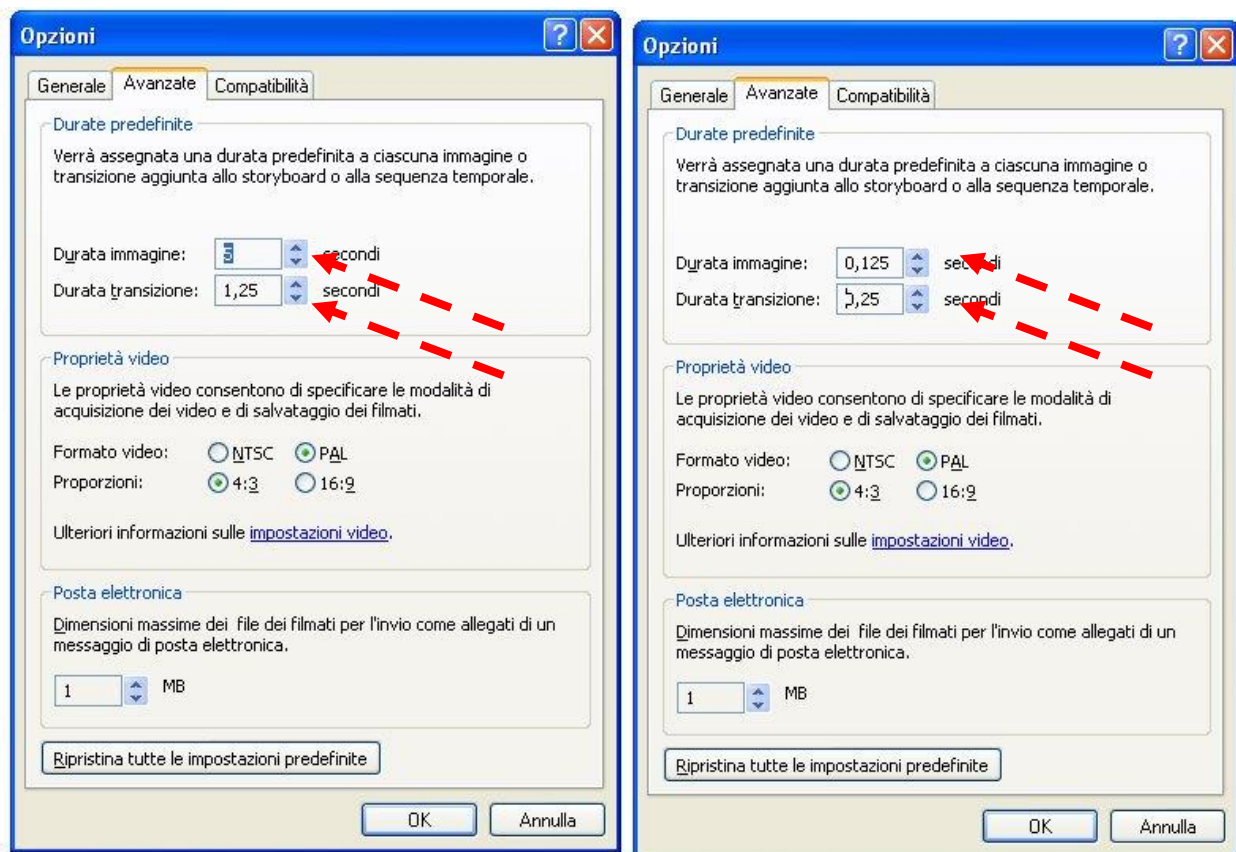


Scegliere sulla barra degli strumenti in alto l'opzione "Attività", selezionare tra le opzioni "Importa immagini".

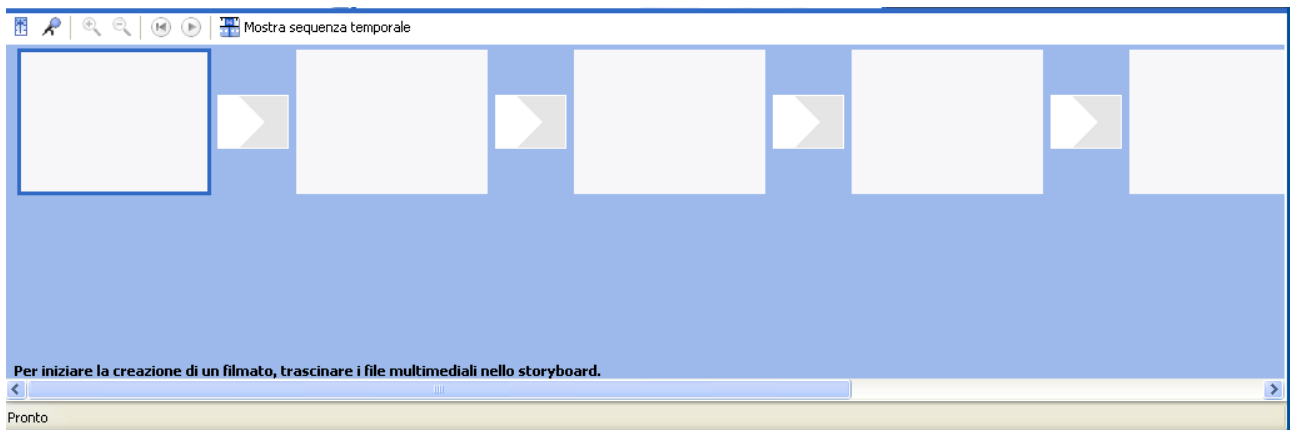
Selezionare tutte le immagini dalla cartella es. "Laboratorio" e cliccare su "Importa". Per selezionare le immagini: selezionare la prima immagine, tenere premuto il tasto delle "Maiuscole" e spostarsi usando i tasti di spostamento del cursore (freccine).

Sempre tra le opzioni "attività" scegliere "Importa audio o musica" e importare con la stessa modalità le musiche che si trovano nella stessa cartella "Laboratorio".

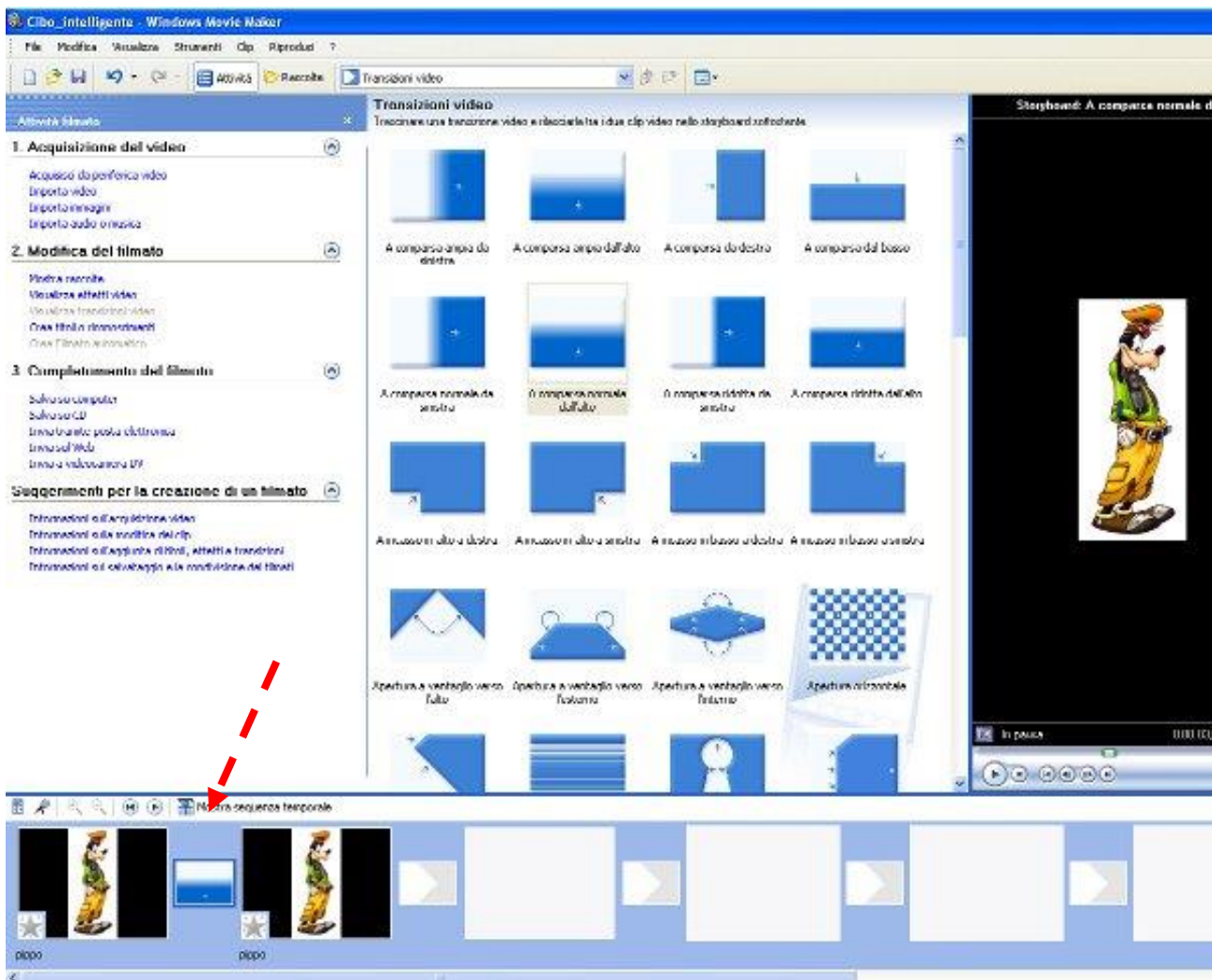
Nel caso si volesse produrre uno Stopmotion andare sulla barra degli strumenti alla voce "Strumenti" e aprire la finestra "Opzioni": abbassare completamente il valore sia della durata immagine (a 0,125) che della durata transazione (a 0,25).



A questo punto si sceglie "Mostra storyboard" (l'altra opzione è "Mostra sequenza temporale") e trascinare le foto o clip negli spazi predisposti.

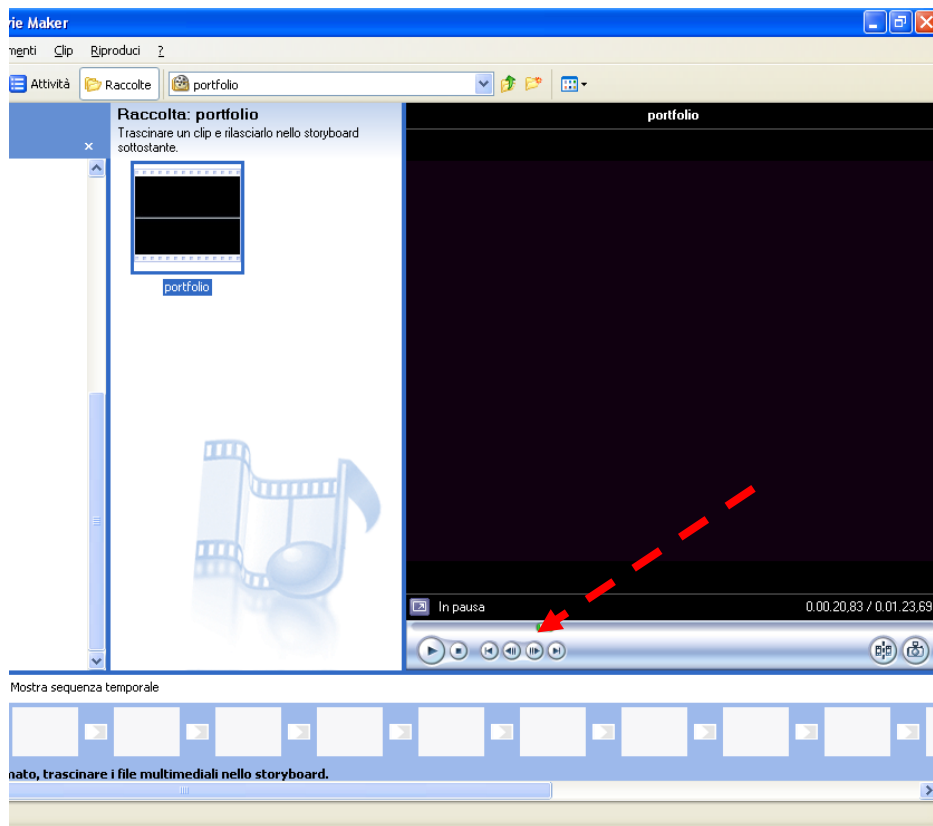


Selezionare sulla barra degli strumenti "Transizione video", concordare il tipo di transizione e inserirla nello spazio predisposto tra una diapositiva e l'altra. Se si decide di cambiare effetto, basta trascinare un nuovo effetto che sostituirà l'esistente.

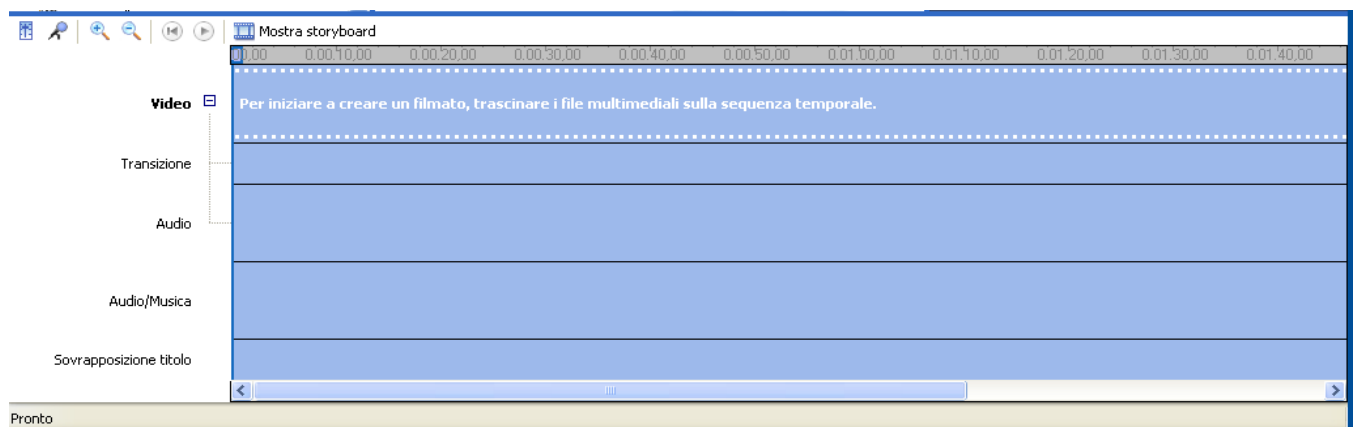


Sempre sulla barra in alto dalla finestra di dialogo "Strumenti" si può scegliere l'opzione "Effetti video": si sceglie l'effetto desiderato e si trascina sopra la diapositiva (si possono associare due effetti sullo stesso clip)

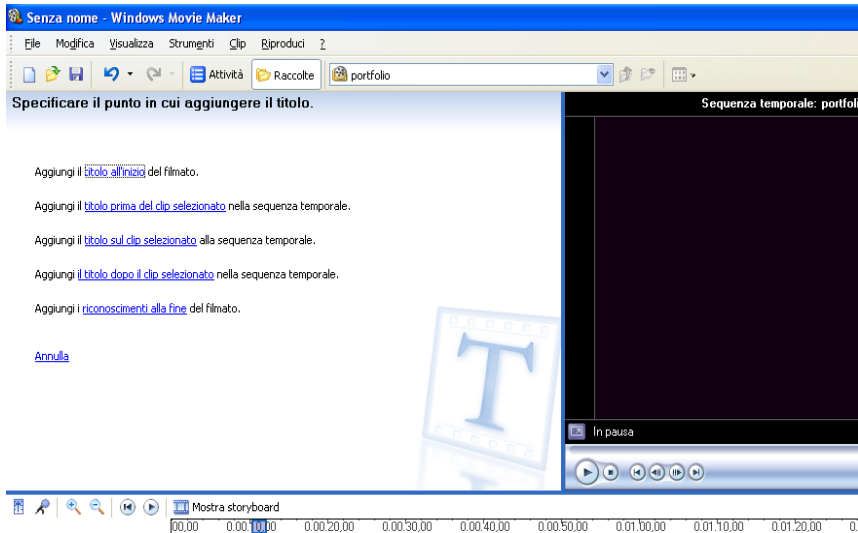
Per rivedere gli effetti inseriti cliccare i pulsanti posizionati sulla finestra del monitor di Movie Maker.



Testi da inserire: titolo, testi esplicativi, riconoscimenti. Per queste operazioni occorre operare sulla sequenza temporale: basta cliccare su "Mostra storyboard" e si cambia la modalità in "Mostra sequenza temporale".

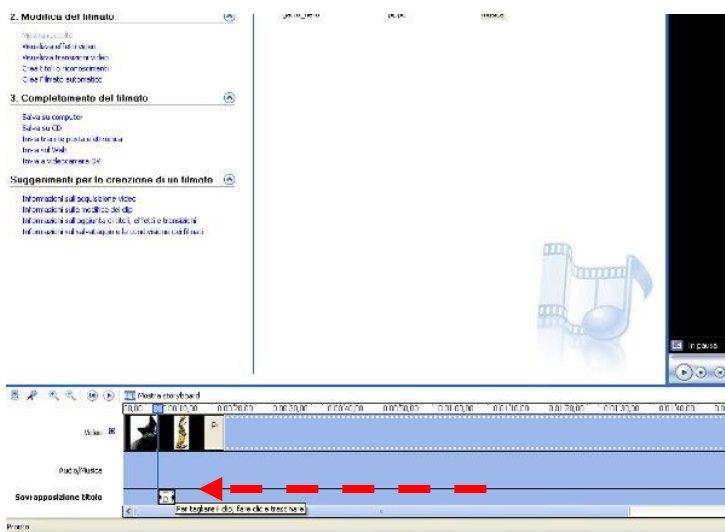


Sulla barra in alto selezionare dalla finestra di dialogo "Strumenti" l'opzione "Titoli e riconoscimenti"; scegliere "Titolo" e inserire il testo nella finestra che appare a sinistra. Qui si definiscono il tipo di font o carattere, colore font e sfondo, tipo di animazione da dare al titolo.



Se si intende inserire il titolo su una clip, sezionare la clip dalla striscia "Sequenza temporale", l'opzione "sul clip selezionato" e procedere con la digitazione del titolo.

Controllare sotto la sequenza temporale se il testo occupa solo lo spazio-tempo della clip selezionata, oppure se si allarga a clip successive; nel secondo caso, basta stringere lo spazio occupato: posizionando sopra il mouse appare una freccetta che, trascinata verso sinistra, stringerà alla clip desiderata il testo.



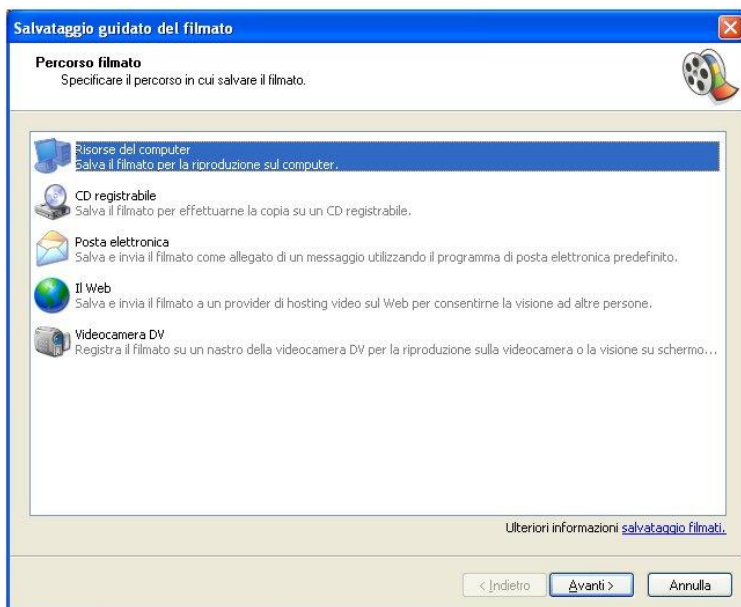
Tutti le clip possono essere modificate sulla stessa sequenza temporale per quanto riguarda i tempi, tramite l'uso del mouse sopra ogni clip: si vedrà comparire una freccetta rossa con il tempo della diapositiva.

Si torna a selezionare la finestra "Attività" e dalla cartella si trascina il file musicale nello spazio indicato sotto la sequenza temporale delle clip. Si provvederà a quel punto a stringere, trascinando con il mouse la linea audio, si clicca con il tasto dx del mouse e dalla finestra di dialogo si seleziona "sfuma volume".

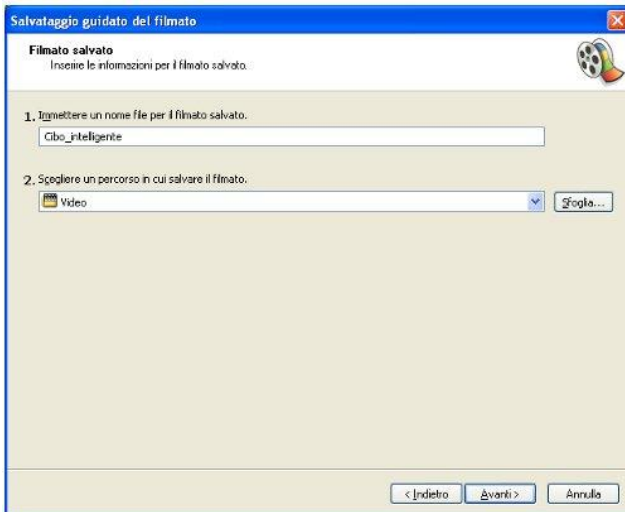
Ora il progetto è pronto per essere rivisto, perfezionato e per essere salvato in modalità "filmato"; dopo di che non sarà più possibile apportare modifiche. 😊 😊

Salvataggio "filmato"

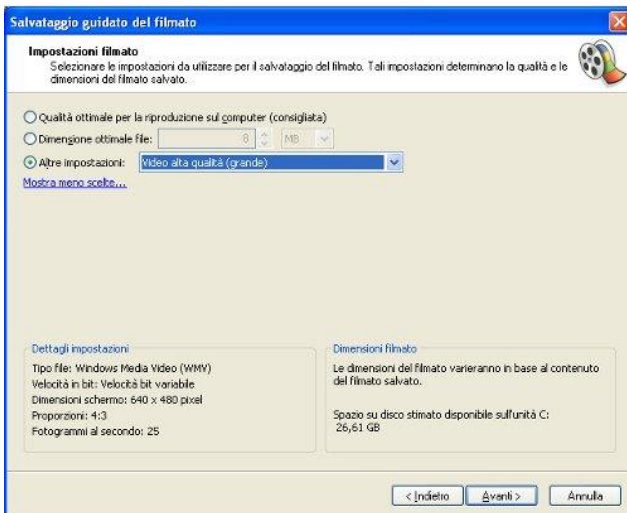
Una volta completato il lavoro, si può salvare il filmato sul computer (passaggio consigliato), o direttamente sul cd, andando su "File" "Salva filmato". Il metodo più consigliato è di selezionare "Risorse del computer".



Cliccare su "Avanti" e procedere nel salvataggio del filmato nominando ad es: `Cibo_intelligente`



Cliccare su "Avanti" e, alla finestra successiva, cliccare su "Mostra più scelte...". Entrare su "Altre impostazioni" e scegliere "Video alta qualità (grande)".



Successivamente selezionare "Dimensione ottimale file" e alzare il valore di Mb il più possibile per avere un prodotto finale ottimale.

L'operazione conclusiva è quindi quella di pubblicazione/esportazione del filmato.

Importante: quando il file è ancora in modalità "progetto" è bene non spostare la cartella da cui sono state importate le immagini: alla riapertura del lavoro il programma non riconosce più la directory e occorre far eseguire la ricerca che ci viene proposta dalla finestra di dialogo che apparirà cliccando sopra le caselle che, al posto della fotografia, mostrano una **X**.